

Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces

Code formation : EMRCU
Durée : 1 jour – 7h de cours
Format : Inter-entreprise*

1 jour

7 heure de cours

*Cette formation est également disponible en « Intra-entreprise », nous contacter pour plus d'infos.

| Description

La rédaction des spécifications est souvent un domaine qu'on néglige ou que chacun exécute à sa façon sans trop se demander comment le faire de façon optimale. Malgré son apparente simplicité, la rédaction de cas d'utilisation est une tâche difficile. Que faut-il décrire ? Avec quel niveau de détail ? Comment ne rien oublier ?

Ce stage pratique permet de se former à la rédaction de cas d'utilisation pour la conception d'un logiciel. Il couvre les techniques d'élaboration et de rédaction, ainsi que la distinction entre spécifications détaillées, cas d'utilisation et user stories agile.

| Objectifs pédagogiques

- Rédiger des cas d'utilisation sur tout type de projet
- Expliquer et illustrer la démarche des cas d'utilisation
- Combiner ce format narratif avec une démarche de projet Agile

| Publics :

Business analyst, chef de projet, product owner, développeur

| Pré-requis :

Une culture de l'IT et une expérience des projets en tant que MOA ou business analyst

| Méthode pédagogique :

Formation pratique avec apports théoriques, complétés d'échanges et de retours d'expérience.

| Programme détaillé

Jour 1

- **Introduction et définitions**
 - | Spécification détaillée
 - | Scénario utilisateur (user story)
 - | Cas d'utilisation
- **Les pièges de communication dans le développement logiciel**
 - | Ambiguïtés
 - | Incomplétudes
 - | Incohérences
 - Exercice pratique : « Raconter sa plus grande surprise en réalisation de logiciel »
- **Anatomie d'une spécification détaillée**
- **Principes de l'application**
 - | Modules de l'application
 - | Données de l'application
 - | Entrées et sorties de l'application
- **Trop ou trop peu de spécifications détaillées ?**
 - | Idéalement : précis, exhaustif, formel
 - | Pragmatiquement : adapté au contexte
 - | Trop souvent : incomplet, ambigu, incohérent, ou sur-détaillé
- **Faire un choix**
 - | En fonction de l'objectif
 - Concevoir un système
 - Documenter un système
 - Spécifier un système
 - | En fonction de la démarche de réalisation
 - Cycle en V
 - Agile
 - Agile, mais (...)
- **Anatomie d'un cas d'utilisation**

- **Cas d'utilisation – éléments de base**

- | Nom, objectif, portée et niveau
 - Exercice pratique : « Identifier quelques cas d'utilisation sur un système type »
- | Acteurs
 - Exercice pratique : « Identifier quelques cas acteurs sur un système type »
- | Scénario nominal
 - Exercice pratique : « Décrire quelques scénarios nominaux »
- | Cas englobants et cas subordonnés
 - Exercice pratique : « Simuler le fonctionnement du système »
- | Mise en commun

- **Cas d'utilisation – compléments**

- | Extensions
 - Exercice pratique : « Décrire quelques extensions »
- | Préconditions et garanties
 - Exercice pratique : « Décrire quelques préconditions et garanties »
- | Annexes
 - Prototypes d'IHM
 - Règles métier
 - Contraintes techniques
 - Contraintes de fonctionnement
 - Modèles de documents
- | Exercice pratique : « Décrire quelques règles de gestion »
- | Conception de tests
 - Exercice pratique : « Elaborer les tests d'un scénario et de ses extensions »
 - Exercice pratique : « Simuler le fonctionnement du système »
- | Mise en commun

- **Conclusion**