

Kanban : Mieux travailler en maîtrisant son flux de production

Code formation : EMKAN

Durée : 2 jours – 14h de cours

Format : Inter-entreprise*

2 jours

14 heures de cours

*Cette formation est également disponible en « Intra-entreprise », nous contacter pour plus d'infos.

| Description

Un projet agile sur deux déclare utiliser un Kanban Board, mais seulement 31% de ces projets utilisent les techniques du Kanban (visualiser, limiter, mesurer, s'améliorer, etc.). L'absence d'utilisation des pratiques clés du Kanban vient d'une absence de connaissance ou de méconnaissance des étapes pour diffuser ces pratiques dans les projets.

Elaborées pour être participatives et interactives, les séquences pédagogiques proposées reprennent en profondeur les 5 propriétés pour la mise en place de la méthode Kanban. Cette formation facilite sa compréhension, ses avantages et ses limites, que vous soyez novice ou utilisateur confirmé.

| Objectifs pédagogiques

- Découvrir la théorie des queues qui sous-tend le Kanban
- Identifier la démarche de mise en place en 5 étapes du Kanban IT, ses pratiques et les gains attendus
- Apprendre à optimiser et réduire le temps de traitement
- Disposer des ressources nécessaires pour savoir les mettre en place sur vos projets

| Publics

Directeur de projet, chef de projet, responsable méthode, PMO, coach, responsable d'équipe (technique ou fonctionnelle), product owner

| Pré-requis

Une première expérience d'un projet Agile.

| Méthode pédagogique

Notre pédagogie repose sur une facilitation ludique innovante. Elle favorise les interactions au-travers d'ateliers pragmatiques, amplifiant les apprentissages. L'ensemble de la formation est également constitué d'un enchaînement de séquences courtes pour mobiliser durablement l'attention. Illustration de la théorie par le serious game « getKanban ».

| Programme détaillé

Jour 1

- **Introduction**
 - | Partage des attentes des participants
 - | Agenda de la formation et logistique
 - | Mise en pratique : jeu des balles pour prendre conscience du problème des flux de production
- **Les origines du Kanban**
 - | La carte kanban chez Toyota
 - | La méthode Kanban IT de David Anderson
 - | Positionnement de la méthode Kanban IT par rapport au Lean, aux méthodes agiles
- **La théorie des queues**
 - | Loi de Little. Temps de cycle et temps de traitement
 - | Optimiser son flux plutôt que ses ressources : l'exemple de la clinique
 - | Mise en pratique : introduction au jeu « getKanban »
- **La production en flux tiré**
 - | Limiter l'encours. La carte kanban
 - | Mise en pratique sur le jeu « getKanban »
- **Concevoir le système**
 - | Définir la nature des cartes
 - Les étapes du process
 - Les classes de services
 - Granularité de la carte
 - | Définir la capacité du système
 - Lisser la production
 - Trouver les limites d'encours (WIP limit)
 - | Mise en pratique sur le jeu « GetKanban »

Jour 2

- **Le management visuel avec Kanban**

- | Bénéfices du management visuel
- | Tableau Kanban Board
- | Partage de retours d'expérience

- **Les indicateurs Kanban**

- | Créer et analyser le Cumulative Flow Diagram
- | Mise en pratique sur le jeu « GetKanban »

- **Le daily stand-up meeting avec Kanban**

- | Principes du Daily stand-up meeting
- | La variante du DSUM avec Kanban
- | Mise en pratique sur le jeu « GetKanban »

- **Améliorer le système avec Kanban**

- | Détecter les problèmes
- | Améliorer collectivement
- | Mise en pratique sur le jeu « GetKanban »

- **Déploiement**

- | Commencer par où vous êtes
- | Déployez progressivement
- | Partage de retours d'expérience
- | Mise en pratique : coaching en binôme et définition des plans d'actions individuels des participant